

**FC Lisse  
Tulip Housing  
Slotdag  
2026**



Beste FC Lisse lid, trainer/leider, vrijwilliger, sponsor, belangstellende,

Voor je ligt ons draaiboek voor de FC Lisse "Tulip Housing" Slotdag 2026 op zaterdag 13 juni a.s. Een dag voor alles en iedereen die aan ons verbonden is of een warm hart toedraagt. Dit alles onder onze welbekende kernwaarden: S.P.O.R.T wat staat voor Sportiviteit, Plezier, Ontwikkeling, Respect en Trots. Trots zeker toepasselijk op sponsor Tulip Housing die aan de mooiste dag van de week haar naam heeft verbonden. Dit laatste geldt trouwens ook voor de inmiddels traditionele bijdrage vanuit de Club van 100. Beide vanaf deze plaats hartelijk dank hiervoor.

Voor zowel jong en oud hebben wij een zo attractief mogelijk sportief programma in elkaar Gedraaid We beginnen met het sportieve deel waarna we op het plein afsluiten met een hapje / drankje onder begeleiding van een muzikale noot. Zowel het sportieve als het aansluitende gezellige dag vindt dus dit jaar geheel plaats op het plein. Kantine/CCL en overige ruimtes boven zijn deze dag gesloten. Dit jaar geen aanmeldingen vooraf maar zijn alle teams ingedeeld in het schema. diversen fronten een tijdsknip in de schema's gemaakt. Neem hier goed notie van.

Aanmelden voor alle teams kan bij de organisatie tussen veld 7 & 10. Ook hier is de centrale post voor de EHBO. Voor vragen en/of onduidelijkheden kunt u een van ons altijd aanspreken. Bij dit centrale punt vindt u ook het Dunea watertappunt en de zonnebranddispenser.

We rekenen en hopen er ook dit jaar op dat de weergoden ons gunstig gezind, en gaan we er met zijn allen een fantastische, actieve en gezellige dag van maken. Bij deze alvast een dankwoord aan degene die ons, zichtbaar of achter de schermen, in aanloop en op deze dag helpen. Ook dat is FC Lisse.

Tot zaterdagmiddag 13 juni a.s. Wij hebben er zin in.

Enige kanttekening daarbij nog wel dat mocht ons vlaggenschip de finale van de nacompetitie halen er een aanpassing gaat komen in het programma. Enerzijds zodat iedereen ONS team kan komen aanmoedigen en anderzijds om de juiste (veiligheids)maatregelen te kunnen treffen om onze mogelijk tegenstander als goed gastheer te kunnen ontvangen. Op moment van schrijven is alleen deelname aan de nacompetitie met kans op promotie bekend.

Evenementencommissie FC Lisse



## Activiteiten- en tijdschema Slotdag 2026

12.00 – 13.30 uur; oudste onderbouw (M)O-10 t/m (M)O-12, zie schema

15.00 – 16.30 uur; jongste onderbouw Ukken t/m (M)O 09, zie schema

13.00 – 16.30 uur; Middenbouw (M)O13 t/m (M)O17

12.00 – 16.30 uur; Bovenbouw/Senioren voetgolf met 2 starttijden conform schema

17.00 uur; kampioenparade-/huldiging op podium op het plein plein

17.00 – 19.30 uur; Feest op het plein met muzikale noot van zangers Hugo Beijeman, DJ van Dorp en Bjorn van Duin

Gedurende de dag is horeca (gerund door ons fantastische bar-/keukenvrijwilligers) op het plein open voor de inwendige mens.



Slotdag onderbouw  
Datum: 13 juni 2026

FC LISSE



**TULIP**  
**HOUSING**

Team	JO 10-1	JO 10-2	JO 10-3	JO 10-4	JO 12-2	JO 12-1	JO 11-1	JO 11-2
12.05-12.10	1. Stormbaan	2. buikschuiven	3. Snelheidsmeter	4. Latjetrap	5. Penalty schieten	6. Voetbaldarten	7. Opblaasveld	8. Gatendoel
12.10-12.15	2. buikschuiven	3. Snelheidsmeter	4. Latjetrap	5. Penalty schieten	6. Voetbaldarten	7. Opblaasveld	8. Gatendoel	1. Stormbaan
12.15-12.20	3. Snelheidsmeter	4. Latjetrap	5. Penalty schieten	6. Voetbaldarten	7. Opblaasveld	8. Gatendoel	1. Stormbaan	2. buikschuiven
12.20-12.25	4. Latjetrap	5. Penalty schieten	6. Voetbaldarten	7. Opblaasveld	8. Gatendoel	1. Stormbaan	2. buikschuiven	3. Snelheidsmeter
12.25-12.30	5. Penalty schieten	6. Voetbaldarten	7. Opblaasveld	8. Gatendoel	1. Stormbaan	2. buikschuiven	3. Snelheidsmeter	4. Latjetrap
12.30-12.35	6. Voetbaldarten	7. Opblaasveld	8. Gatendoel	1. Stormbaan	2. buikschuiven	3. Snelheidsmeter	4. Latjetrap	5. Penalty schieten
12.35-12.40	7. Opblaasveld	8. Gatendoel	1. Stormbaan	2. buikschuiven	3. Snelheidsmeter	4. Latjetrap	5. Penalty schieten	6. Voetbaldarten
12.40-12.45	8. Gatendoel	1. Stormbaan	2. buikschuiven	3. Snelheidsmeter	4. Latjetrap	5. Penalty schieten	6. Voetbaldarten	7. Opblaasveld
12.45-13.00	Veld 1	veld 1	Veld 2	Veld 2	Veld 3	Veld 3	Veld 4	Veld 4
13.00-13.15	Veld 1	Veld 2	Veld 1	Veld 2	Veld 3	Veld 4	Veld 3	Veld 4
13.15-13.30	Veld 1	Veld 2	Veld 2	Veld 1	Veld 3	Veld 4	Veld 4	Veld 3

Team	JO 11-3	JO 11-4	JO 11-5	JO 12-3 en JO 12-4	JO 10-5	JO 10-6	MO 11-2	MO 11-1
12.00-12.15	Veld 1	veld 1	Veld 2	Veld 2	Veld 3	Veld 3	Veld 4	Veld 4
12.15-12.30	Veld 1	Veld 2	Veld 1	Veld 2	Veld 3	Veld 4	Veld 3	Veld 4
12.30-12.45	Veld 1	Veld 2	Veld 2	Veld 1	Veld 3	Veld 4	Veld 4	Veld 3
12.50-12.55	1. Stormbaan	2. buikschuiven	3. Snelheidsmeter	4. Latjetrap	5. Penalty schieten	6. Voetbaldarten	7. Opblaasveld	8. Gatendoel
12.55-13.00	2. buikschuiven	3. Snelheidsmeter	4. Latjetrap	5. Penalty schieten	6. Voetbaldarten	7. Opblaasveld	8. Gatendoel	1. Stormbaan
13.00-13.05	3. Snelheidsmeter	4. Latjetrap	5. Penalty schieten	6. Voetbaldarten	7. Opblaasveld	8. Gatendoel	1. Stormbaan	2. buikschuiven
13.05-13.10	4. Latjetrap	5. Penalty schieten	6. Voetbaldarten	7. Opblaasveld	8. Gatendoel	1. Stormbaan	2. buikschuiven	3. Snelheidsmeter
13.10-13.15	5. Penalty schieten	6. Voetbaldarten	7. Opblaasveld	8. Gatendoel	1. Stormbaan	2. buikschuiven	3. Snelheidsmeter	4. Latjetrap
13.15-13.20	6. Voetbaldarten	7. Opblaasveld	8. Gatendoel	1. Stormbaan	2. buikschuiven	3. Snelheidsmeter	4. Latjetrap	5. Penalty schieten
13.20-13.25	7. Opblaasveld	8. Gatendoel	1. Stormbaan	2. buikschuiven	3. Snelheidsmeter	4. Latjetrap	5. Penalty schieten	6. Voetbaldarten
13.25-13.30	8. Gatendoel	1. Stormbaan	2. buikschuiven	3. Snelheidsmeter	4. Latjetrap	5. Penalty schieten	6. Voetbaldarten	7. Opblaasveld

Slotdag onderbouw  
Datum: 13 juni 2026

FC LISSE



**TULIP**  
**HOUSING**

Team	Ukken deel 1	Ukken deel 2	JO 7-2 en JO 7-3	JO 7-4 en JO 7-5	JO 7-1	JO 8-3	JO 8-4	JO 8-5
15.05-15.10	1. Stormbaan	2. buikschuiven	3. Snelheidsmeter	4. Latjetrap	5. Penalty schieten	6. Voetbaldarten	7. Opblaasveld	8. Gatendoel
15.10-15.15	2. buikschuiven	3. Snelheidsmeter	4. Latjetrap	5. Penalty schieten	6. Voetbaldarten	7. Opblaasveld	8. Gatendoel	1. Stormbaan
15.15-15.20	3. Snelheidsmeter	4. Latjetrap	5. Penalty schieten	6. Voetbaldarten	7. Opblaasveld	8. Gatendoel	1. Stormbaan	2. buikschuiven
15.20-15.25	4. Latjetrap	5. Penalty schieten	6. Voetbaldarten	7. Opblaasveld	8. Gatendoel	1. Stormbaan	2. buikschuiven	3. Snelheidsmeter
15.25-15.30	5. Penalty schieten	6. Voetbaldarten	7. Opblaasveld	8. Gatendoel	1. Stormbaan	2. buikschuiven	3. Snelheidsmeter	4. Latjetrap
15.30-15.35	6. Voetbaldarten	7. Opblaasveld	8. Gatendoel	1. Stormbaan	2. buikschuiven	3. Snelheidsmeter	4. Latjetrap	5. Penalty schieten
15.35-15.40	7. Opblaasveld	8. Gatendoel	1. Stormbaan	2. buikschuiven	3. Snelheidsmeter	4. Latjetrap	5. Penalty schieten	6. Voetbaldarten
15.40-15.45	8. Gatendoel	1. Stormbaan	2. buikschuiven	3. Snelheidsmeter	4. Latjetrap	5. Penalty schieten	6. Voetbaldarten	7. Opblaasveld
15.45-16.00	Veld 1	veld 1	Veld 2	Veld 2	Veld 3	Veld 3	Veld 4	Veld 4
16.00-16.15	Veld 1	Veld 2	Veld 1	Veld 2	Veld 3	Veld 4	Veld 3	Veld 4
16.15-16.30	Veld 1	Veld 2	Veld 2	Veld 1	Veld 3	Veld 4	Veld 4	Veld 3

Team	JO 9-3	JO 9-4	JO 9-5	JO 9-6	JO 9-1	JO 9-2	JO 8-1	JO 8-2
15.00-15.15	Veld 1	veld 1	Veld 2	Veld 2	Veld 3	Veld 3	Veld 4	Veld 4
15.15-15.30	Veld 1	Veld 2	Veld 1	Veld 2	Veld 3	Veld 4	Veld 3	Veld 4
15.30-15.45	Veld 1	Veld 2	Veld 2	Veld 1	Veld 3	Veld 4	Veld 4	Veld 3
15.50-15.55	1. Stormbaan	2. buikschuiven	3. Snelheidsmeter	4. Latjetrap	5. Penalty schieten	6. Voetbaldarten	7. Opblaasveld	8. Gatendoel
15.55-16.00	2. buikschuiven	3. Snelheidsmeter	4. Latjetrap	5. Penalty schieten	6. Voetbaldarten	7. Opblaasveld	8. Gatendoel	1. Stormbaan
16.00-16.05	3. Snelheidsmeter	4. Latjetrap	5. Penalty schieten	6. Voetbaldarten	7. Opblaasveld	8. Gatendoel	1. Stormbaan	2. buikschuiven
16.05-16.10	4. Latjetrap	5. Penalty schieten	6. Voetbaldarten	7. Opblaasveld	8. Gatendoel	1. Stormbaan	2. buikschuiven	3. Snelheidsmeter
16.10-16.15	5. Penalty schieten	6. Voetbaldarten	7. Opblaasveld	8. Gatendoel	1. Stormbaan	2. buikschuiven	3. Snelheidsmeter	4. Latjetrap
16.15-16.20	6. Voetbaldarten	7. Opblaasveld	8. Gatendoel	1. Stormbaan	2. buikschuiven	3. Snelheidsmeter	4. Latjetrap	5. Penalty schieten
16.20-16.25	7. Opblaasveld	8. Gatendoel	1. Stormbaan	2. buikschuiven	3. Snelheidsmeter	4. Latjetrap	5. Penalty schieten	6. Voetbaldarten
16.25-16.30	8. Gatendoel	1. Stormbaan	2. buikschuiven	3. Snelheidsmeter	4. Latjetrap	5. Penalty schieten	6. Voetbaldarten	7. Opblaasveld





## Programma Middenbouw

**Groep 1; JO13-1 t/m JO13-4, MO13-1 & MO13-2,  
MO15-1 & MO15-2, MO17-1 & MO17-2**

**Groep 2; JO14-1 t/m JO14-5 & JO15-1 t/m JO15-4**

**Groep 3; JO16-1 t/m JO16-3 & JO17-1 t/m JO17-3**

13.00 – 14.00 uur; Freestyle workshop 1 – groep 1

14.15 – 15.15 uur; onderling zaalvoetbal – groep 1

15.30 – 16.30 uur; onderling voetbal veld 8b1 – groep 1

13.00 – 14.00 uur; onderling voetbal veld 8b2 – groep 2

14.15 – 15.15 uur; Freestyle workshop 2 – groep 2

15.15 – 15. uur; onderling zaalvoetbal – groep 2

13.00 – 14.00 uur; onderling zaalvoetbal – groep 1

14.15 – 15.15 uur; onderling voetbal veld 8b – groep 1

15.30 – 16.30 uur; Freestyle workshop 3 – groep 3





## Tijdschema Middenbouw zaal-/veldvoetbal

Groepen 1 t/m 3 onderling in te delen in maximaal 8 teams (A t/m G) per groep. Speelduur 7.5 minuut per wedstrijd. Ieder team speelt 2 potjes per tijdsvak.

### Schema zaalvoetbal;

Wedstrijd 1	Team A	Team B	
Wedstrijd 2	Team C	Team D	
Wedstrijd 3	Team E	Team F	
Wedstrijd 4	Team G	Team H	
Wedstrijd 5	Team A	Team C	
Wedstrijd 6	Team B	Team D	
Wedstrijd 7	Team E	Team G	
Wedstrijd 8	Team F	Team H	

### Schema veldvoetbal;

Wedstrijd 1	Team A	Team D	
Wedstrijd 2	Team B	Team C	
Wedstrijd 3	Team E	Team H	
Wedstrijd 4	Team F	Team G	
Wedstrijd 5	Team A	Team E	
Wedstrijd 6	Team B	Team F	
Wedstrijd 7	Team C	Team G	
Wedstrijd 8	Team D	Team H	





## Flight (start) tijden FC Lisse - voetgolf Slotdag 2026

Datum: 13 juni 2026

Tijdsduur per hole: ca. 12,5 minuten

Flight	Starttijd	Starthole	Koppels	Teams
1	12.15-14.15	1	Viertal 1 - Viertal 2	2x 4 tal JO19-1
2	12.15-14.15	2	Viertal 3 - Viertal 4	2x 4 tal JO19-2
3	12.15-14.15	3	Viertal 5 - Viertal 6	2x 4 tal JO19-3
4	12.15-14.15	4	Viertal 7 - Viertal 8	2x 4 tal JO19-4
5	12.15-14.15	5	Viertal 9 -Viertal 10	2x 4 tal JO23-1
6	12.15-14.15	6	Viertal 11 - Viertal 12	2x 4 tal JO23-1
7	12.15-14.15	7	Viertal 13 -Viertal 14	2x 4 tal JO23-1
8	12.15-14.15	8	Viertal 15 - Viertal 16	2x 4 tal JO23-1
9	12.15-14.15	9	Viertal 17 -Viertal 18	2x 4 tal JO23-1
10	12.15-14.15	10	Viertal 19 - Viertal 20	2x4 tal Lisse 2
11	12.15-14.15	11 (plein)	Viertal 21 -Viertal 22	2x4 tal Lisse 3
12	14.30-16.30	1	Viertal 23 - Viertal 24	2x4 tal Lisse 4
13	14.30-16.30	2	Viertal 25 -Viertal 26	2x4 tal Lisse 5
14	14.30-16.30	3	Viertal 27 - Viertal 28	2x4 tal Lisse 6
15	14.30-16.30	4	Viertal 29 -Viertal 30	2x4 tal Lisse 7
16	14.30-16.30	5	Viertal 31 - Viertal 32	2x4 tal Lisse 8
17	14.30-16.30	6	Viertal 33 -Viertal 34	2x4 tal Lisse 10
18	14.30-16.30	7	Viertal 35 - Viertal 36	2x4 tal Lisse 11
19	14.30-16.30	8	Viertal 37 -Viertal 38	2x4 tal Lisse 13
20	14.30-16.30	9	Viertal 39 - Viertal 40	2x 4 tal Lisse 35+ 1
21	14.30-16.30	10	Viertal 41 -Viertal 42	2x 4 tal Lisse 45+ 1
22	14.30-16.30	11 (plein)	Viertal 43 -Viertal 44	2x 4 tal Lisse 45+ 1



Hole	Afstand	PAR	Team 1			Team 2		
			Totaal team			Totaal team		
Goodnight	25m1	3						
Tulip Housing	60m1	3						
LT Afbouw	72m1	3						
Perflexi	87 m1	4						
MK	63m1	4						
Pompe	70m1	4						
Hypotheker	40m1	3						
Vessie	76m1	3						
Ruigrok	106m1	4						
Opdam	87 m1	3						

**Hole 1 (veld 9, zie plattegrond) – Goodnight Slaapkamers hole**  
 Speel de bal vanaf de aftrapplaats met een stift of lobje de bal (bij voorkeur in 1x) op het bed

**Hole 2 (veld 9, zie plattegrond) – Tulip Housing hole**  
 Vanaf de aftrapplaats over het pad tussen de obstakels door naar de ingegraven hole aan de rechterzijde.

**Hole 3 (veld 9, zie plattegrond) – LT Afbouw hole**  
 Om pas ingezaaid veld te ontlasten blijven we op het pad. Hole gaat over de LT steiger en moet vervolgens met een lobje / stiftje in de speciekuip.

**Hole 4 (veld 9, zie plattegrond) – Perflexi hole**  
 Eindelijk gaan we over het veld. Vanaf aftrapplaats met lange bal richting de zwartwit geblokte vlag. Einddoel is de ingegraven hole tegen het hek van de wielerbaan

**Hole 5 (veld 9, zie plattegrond) – MK (Martijn Kamerman) hole**  
 Hole met diversen hindernissen onderweg. Lijkt een lange rechte lijn tussen zijlijn veld 9 en de hekken van de wielerbaan maar zie eerste de obstakels maar te "overbruggen", we gaan dus de hoogte in met als einddoel het kleintje doeltje aan het eind. Na deze hole kruisen we via het pad tussen de kunstgrasvelden naar ons hoofdveld.

**Hole 6 (veld 1, zie plattegrond) – Pompe hole**  
 Ook dit lijkt een simpele hole voordat we het heilige gras van het hoofdveld betreden. Vanaf achterzijde sportschool Funfit een lange rechte baan langs de tribune maar de diversen door partnersponsor Pompe ter beschikking gestelde "obstakels" maken deze hole uitdagend.

**Hole 7 (veld 1, zie plattegrond) – De Hypotheker hole**  
 Deze is voor de linkspoten onder ons. Vanaf middenstip gaan we linksom de hindernissen heen met als einddoel onze thuisdugout, dus degene aan zijde dakterras kantine.

**Hole 8 (veld 1, zie plattegrond) – Vessie hole (Vessie is voormalig verkooppunt nabij scorebord)**  
 Latje trap mag niet ontbreken in deze ronde. Vanaf de hoekvlak moet de bal naar het gemarkeerde vak op de hoogte van de 16m1 lijn. Ligt de bal eenmaal in dit vak (1 trap volgens de kenners) moet de bal vervolgens de lat raken. Missen is terug

**Hole 9 (veld 1, zie plattegrond) – De Ruigrok hole**  
 Dit is de langste hol in deze ronde. Vanaf de achterlijn aan zijde kunstgrasvelden is het einddoel de traktorband op de andere achterlijn. Geen lange halen maar tussendoor dient de bal ook nog tussen de geelrode poppen (helaas staan deze niet in rechte lijn) door te gaan.

**Hole 10 (veld 1, zie plattegrond) – Barry Opdam hole**  
 Het traditionele spelletje van onze assistent trainer aan het eind van de warming up mag niet ontbreken. Vanaf de aangegeven aftrappositie ter hoogte van penaltystip is het einddoel de zijlijn aan zijde van de CoffeeClick lounge. Ieder krijgt een 2-tal pogingen om de bal op de zijlijn te laten eindigen. Elke halve meter over of voor de zijlijn betekent een strafpunt. Eindigt bal dus op 2m1 voor de lijn is de score 3 (aftrap + 2 strafpunten)